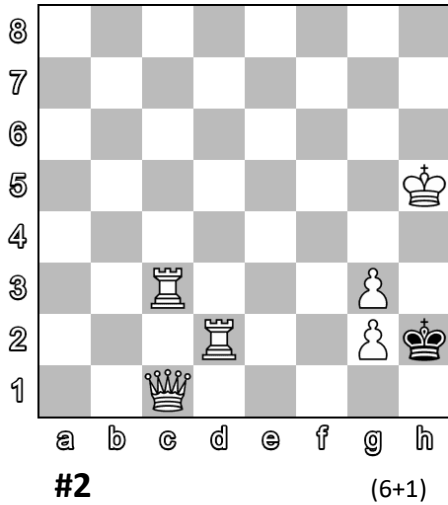


КАДЕТСКО-ЈУНИОРСКА ЛИГА РЕШАВАЧА СРБИЈЕ

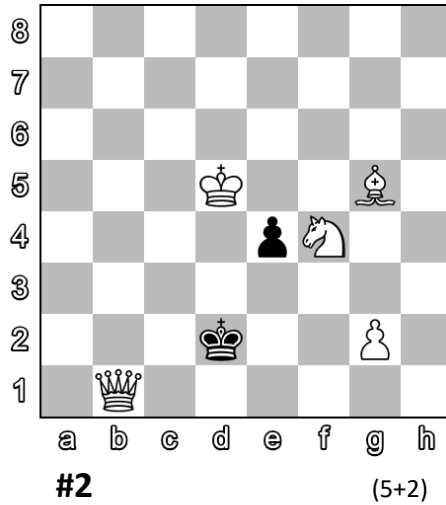
1. јун 2024.

Укупно време за решавање: 90 минута

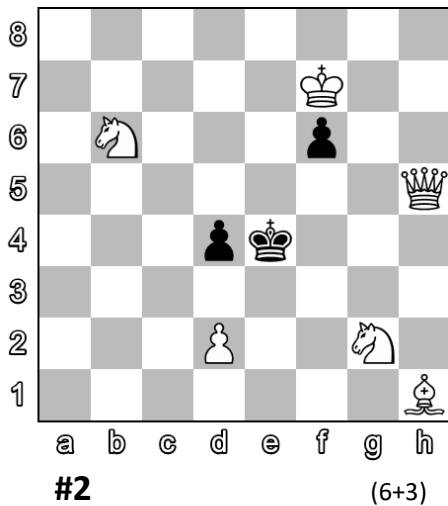
Проблем бр. 1



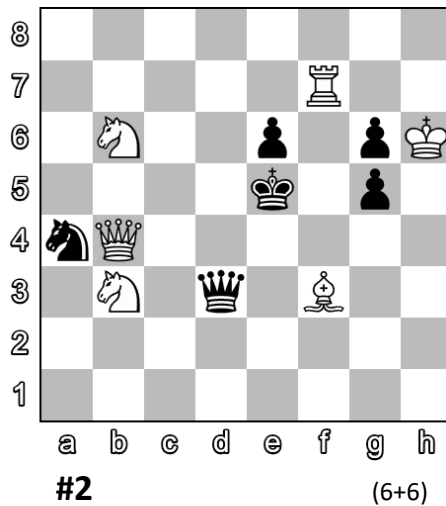
Проблем бр. 2



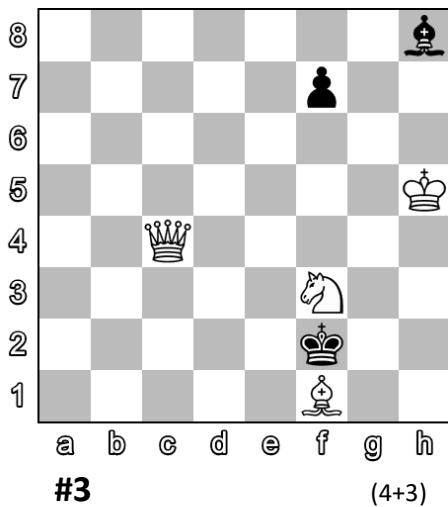
Проблем бр. 3



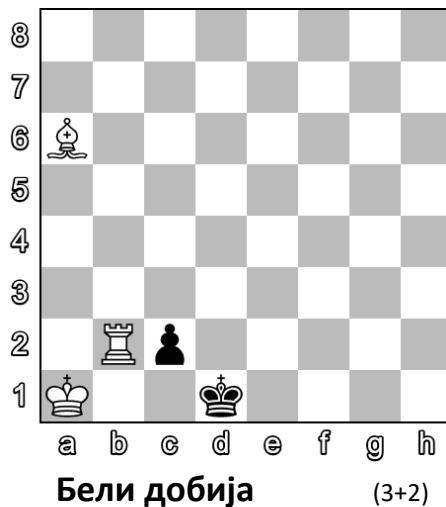
Проблем бр. 4



Проблем бр. 5



Проблем бр. 6



Напомене: Код двопотеза (проблеми од 1 до 4) пише се само један први потез белог. Код тропотеза (5) пише се први потез белог, претња, одбране црног и одговори (други потез) белог. Код студије (проблем 6) пишу се сви потези до јасног добитка (уз најбољу одбрану црног)