

НАЈАВА ЧЕТВРТОГ КОЛА КАДЕТСКО-ЈУНИОРСКЕ ЛИГЕ СРБИЈЕ У РЕШАВАЊУ ШАХОВСКИХ ПРОБЛЕМА

У суботу, 1. јуна, одржаће се четврто коло Кадетско-јуниорске лиге Србије у решавању шаховских проблема. Почетак је у 11 сати, истовремено у Београду (Мије Ковачевића 10, на стадиону ОФК „Београд“), Власотинцу, и на шест локација у Војводини. Пријављивање учешћа најкасније до петка, 31. маја у 12 сати, СМС поруком, на телефоне: за Београд **063 394 213**, Нови Сад **060 6395 763**, Арадац **063 389 780**, Нове Бановце **064 1842 627**, Србобран **064 3615 196**, Суботицу **065 200 6687**, Белу Цркву **064 3190 070** и Власотинце **069 1120 745**.

Решавају се четири двопотеза, тропотез и студија за 90 минута.

Заинтересована деца из места у којима се не организује такмичење, могу да се пријаве и оду на такмичење у место које им највише одговара.

Осим деце која имају приоритет, уколико простор дозвољава, у незваничној конкуренцији проблеме могу да решавају и одрасли (и ветерани), којима је то један од видова умне рекреације.

За укупан пласман сабирају се поени најбоља три резултата, а у случају деобе места, одлучује већи број поена на четвртом такмичењу. Проблеми за вежбање (и решења) са досадашњих такмичења доступни су на сајту „Вечити шах“ у рубрици „Проблеми“.

<http://www.perpetualcheck.com/problem/index.php?lan=cp>

Такмичари који први пут наступају нека обавезно погледају проблеме са такмичења у Арадцу 16. фебруара (постављено 1. марта на сајт).

Као што се из реченог види, такмичење је појединачно, и после овог кола, одржаће се још три кола да краја године, па могу и други шаховски центри у Србији да се на јесен прикључују. Поготово што је шах због свог образовног значаја уведен у школе.

Учесће на решавачким такмичењима је бесплатно, без уписнине.

ФМ Слободан Бојковић,
координатор такмичења Кадетско-јуниорске лиге Србије

Напомена:

1. Поред обавезне оловке, ради прегледности, треба понети и празан лист папира, да се по њему „шкраба“ док се решава, и затим решења проблема прегледно препишу на добијени формулар.